

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«Дальневосточный федеральный университет»**

(ДВФУ)

**ШКОЛА ЕСТЕСТВЕННЫХ НАУК**

**Кафедра информатики, математического и компьютерного моделирования**

**ОТЗЫВ РУКОВОДИТЕЛЯ ВКР**

на выпускную квалификационную работу студента

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*Безгодова Максима Валерьевича*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Фамилия, Имя, Отчество)

направление подготовки 09.03.03 – Прикладная информатика

профиль «Прикладная информатика в компьютерном дизайне»

группа Б8419а

Руководитель ВКР\_\_\_\_*старший преподаватель, Александр Сергеевич Кленин*\_\_\_\_\_\_\_

(ученая степень, ученое звание, И.О.Фамилия)

На тему\_\_\_\_\_\_\_*Мобильная игра для iOS в жанре головоломка. Рыночное продвижение на основе внутриигровых показателей.*

Работы была выполнена на актуальную тему, связанную с разработкой мобильной игры в жанре головоломка, в соответствии с заданием. В дипломной работе рассмотрены теоретико-методологические вопросы разработки и рыночного продвижения мобильных игр, проанализированы основные категории и понятия, связанные с продвижением мобильных игр в магазине мобильных приложений AppStore. Тема дипломной работы раскрыта достаточно хорошо.

Дипломная работа выполнена в соответствии с требованиями Государственного образовательного стандарта, которые предъявляются к выпускным квалификационным (дипломным) работам.

Дата защиты ВКР «29» *июня* 2018г.

Оригинальность текста ВКР составляет 81%

Оценка ОТЛИЧНО

Руководитель ВКР \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(уч. степень, уч. звание) (подпись) (И.О.Фамилия)

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20 г.